Luigi Scofano de Araujo

Currículo

Engenharia de Computação

Dados, IA e negócios

São Paulo, SP

E-mail: luigiaraujo23@gmail.com

LinkedIn: luigi-scofano-de-araujo-233102261

Portfólio: luigiscofano.github.io/portfolio/ | GitHub: luigiscofano

Perfil

Estudante de Engenharia de Computação na Poli-USP, com experiência em IA aplicada, dados, desenvolvimento de software e negócios. Combina Python, SQL, Power BI, PLN e IA generativa com atuação comercial em energia e desenvolvimento de interfaces para câmbio. Desenvolve soluções para necessidades reais, como a plataforma de prospecção com IA usada pela equipe da TRIA Commodities. Reúne pesquisa acadêmica, visão de produto e liderança de equipes.

Formação

Universidade de São Paulo (USP)
Engenharia de Computação | Escola Politécnica
jan/2022 - conclusão prevista: 2027

Experiência profissional

TRIA Commodities | Estagiário Comercial
set/2026 - atual

- Atua na área comercial do mercado livre de energia, apoiando operações de compra e venda, prospecção e qualificação de oportunidades de negócio.
- Desenvolveu uma plataforma de prospecção com IA, utilizada por toda a equipe comercial para automatizar etapas do processo. Utilizou Claude como apoio ao desenvolvimento, além da aplicação de IA na própria prospecção.

Núclea | Estagiário de Tecnologia em RH
jun/2025 - ago/2025

- Desenvolveu dashboards de remuneração e benefícios em Power BI, Excel e MySQL, com indicadores de pessoal, carreira, rotatividade e desempenho.
- Automatizou a consolidação de planilhas e estruturou modelos de dados, incorporando mudanças de áreas aos dashboards e utilizando Git.
- Analisou a relação entre deslocamento, desligamentos e retorno ao presencial, apresentando os resultados à equipe.

BTG Pactual | Summer Analyst em Câmbio (FX)
jan/2024 - fev/2024

- Contribuiu para estruturar uma plataforma web de transações internacionais na área de câmbio (FX), conectando operações financeiras à construção da solução digital.
- Desenvolveu interfaces em colaboração com a equipe de front-end, apoiando a implementação do site utilizado nas operações de câmbio internacional.

Competências

Dados: Excel, Power BI, Power Query e SQL (MySQL).
Desenvolvimento: Python, TypeScript, Git/GitHub; Java e C acadêmicos.
IA: PLN, OCR, LLMs, MediaPipe, ChatGPT e Claude.
Automação e criação: n8n, Make, Zapier, Cursor, v0 e Bolt.
Computação: Three.js, Vite; Verilog e circuitos digitais acadêmicos.
Negócios e gestão: HubSpot CRM, prospecção, parcerias e liderança de projetos.

Idiomas

Português: nativo
Inglês: avançado, Cambridge C1 Advanced (2021)
Espanhol e francês: intermediários

Luigi Scofano de Araujo

Pesquisa acadêmica

LASSu-USP | Iniciação Científica em Realidade Virtual
set/2026 - atual

- Desenvolve um museu virtual da história da computação, com ambiente 3D no navegador em Three.js, TypeScript e Vite.

IME-USP | Iniciação Científica em PLN
set/2024 - set/2026

- Aplicou PLN à preservação do tupi antigo, contribuindo para uma versão funcional de tradutor e um dicionário eletrônico.
- Investigou OCR e LLMs na extração de fontes históricas e estruturação de dados linguísticos, com foco em qualidade e acessibilidade digital.

Projetos

TRIA Commodities | Plataforma de prospecção com IA

Plataforma interna de prospecção com IA, dados e filtros, desenvolvida com apoio do Claude e utilizada pela equipe comercial.

GestureLab | Visão computacional e interação por gestos

Aplicação em Python e MediaPipe para reconhecer gestos por webcam, desenhar no ar e comparar poses, utilizando modelos pré-treinados.

github.com/luigiscofano/gesturelab

Intuição | Plataforma de jogos educacionais

Plataforma com 19 jogos de lógica e estratégia, identidade brasileira, tutoriais animados, progresso salvo e adversários computacionais.

github.com/luigiscofano/intuicao

AMPHIBIA USP | Projetos socioambientais

Organização de projetos socioambientais que uniam engenharia e empresas, com planejamento, execução e prospecção de parceiros.

Liderança e voluntariado

Atlética da Poli-USP | Diretor de Jiu-Jitsu
jul/2023 - dez/2025

Geriu orçamento e contratações; coordenou equipe, treinos, espaços e eventos.

Instrutor de Jiu-Jitsu | jan/2023 - atual

Ensina jiu-jitsu e defesa pessoal pela metodologia Gracie University e jiu-jitsu esportivo na USP, com segurança e inclusão.

Representante Discente de Turma | Poli-USP
Articulou demandas entre alunos e professores e apoiou a solução de problemas.

ACEP / Escola Parque | Professor voluntário
jun/2018 - set/2018

Ensinou português e matemática ao 6º ano de escolas municipais do Rio de Janeiro, elaborando exercícios e resumos.

Cursos selecionados

Generative AI Engineer | IBM / edX | em andamento
CS50 | Harvard / edX | em andamento
Excel | University of British Columbia / edX
Introdução à Engenharia (PIUES) | PUC-Rio | 2020
Unity, Blender e IA em Unity | Happy Code | 2016-2018
IED Design Experience | Istituto Europeo di Design | 2019

Premiações

Olimpíada Nacional de Ciências: ouro em 2020 e 2021.
Canguru de Matemática Brasil: ouro em 2021; prata em 2020.
Olimpíada de Química do Rio de Janeiro: prata em 2020.